



Головоломка «Тетрамино». Правила игры

Каждый участник получает поле 6 на 6 и набор фигур: домино, тримино, тетрамино.

Перед началом игры один из участников называет клетку на поле, например, Б3. Потом другой участник называет другую клетку, например, Г6. Все участники ставят карандашом крестик на этих полях. Эти клетки поля запретные в этом раунде.

Для **простого** уровня игры — 4 запретных клетки.

Для **среднего** уровня — 5 запретных клеток.

Для **продвинутого** уровня — 6 запретных клеток.

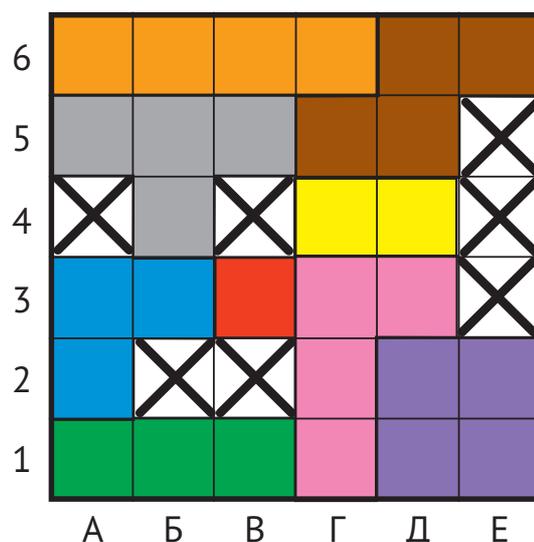
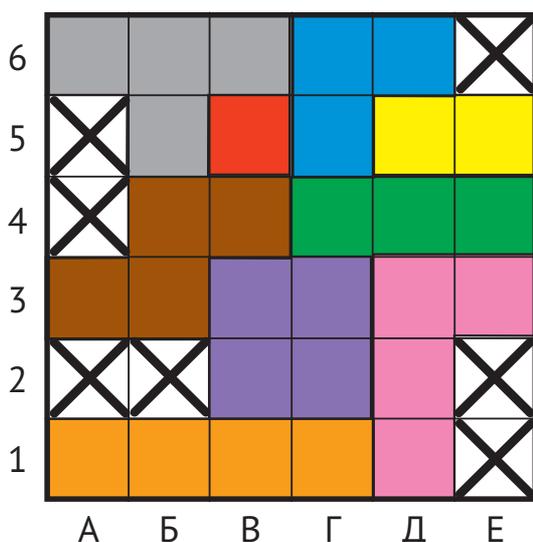
Для **экспертного** — 7 запретных клеток.

После того, как все участники расставили одинаково запретные поля, начинается игра. Кто быстрее разложит все детали на поле, не закрывая запретные клетки, тот и выиграл.

Фигуры можно поворачивать и переворачивать.

Эта задача всегда имеет решение.

Примеры решений:





6													
5													
4													
3													
2													
1													
	А	Б	В	Г	Д	Е							

